Phạm Ngọc Hải

1. Primitive and Object data type

Mai Th�nh Vinh (FE PTCD HN)

•

Apr 16 (Edited Apr 16)

100 points

- Phân biệt kiểu dữ liệu nguyên thủy và kiểu dữ liệu object.  
- Có thể chuyển đổi giữa hai kiểu dữ liệu này không ?  
- Có thể so sánh hai kiểu dữ liệu này với nhau không?  
- Giá trị khi khởi tạo biến với hai loại kiểu dữ liệu này là gì?  
  
Yêu cầu đọc lý thuyết và làm demo

Trả lời:

Phân biệt kiểu dữ liệu nguyên thủy và kiểu dữ liệu object:

-Kiểu dữ liệu nguyên thuỷ: int, float, double, long, short, boolean

+Không phải là đối tượng

+Kiểu dữ liệu nguyên thuỷ sẽ được lưu trực tiếp trong bộ nhớ

+Giá trị không được phép null

+Không có phương thức và thuộc tính

-Kiểu dữ liệu đối tượng: String, Integer, Float, Double, Long, Boolean, ArrayList

+Chứa tham chiếu đến một đối tượng

+Không lưu trữ giá trị trực tiếp

+Giá trị có thể null

+Có thể có phương thức và thuộc tính

Có thể chuyển đổi giữa hai kiểu dữ liệu này không ?

Có thể chuyển đổi giữa 2 kiểu dữ liệu này thông qua lớp Wrapper

VD: Chuyển đổi int ->Integer

int a=15;

Integer b=Integer.valueof(a);

VD: Integer -> int

Integer a = 30;

int b = a.intValue();

Có thể so sánh hai kiểu dữ liệu này với nhau không?

So sánh kiểu dữ liệu nguyên thủy:

* Có thể so sánh trực tiếp bằng các toán tử so sánh: ==, !=, >, <.

So sánh kiểu dữ liệu đối tượng:

* Để so sánh hai đối tượng, thường sử dụng phương thức equals, equalsignorecase.

Giá trị khi khởi tạo biến với hai loại kiểu dữ liệu này là gì?

Kiểu dữ liệu nguyên thủy:

* Giá trị mặc định là:

int: 0

char: '\u0000' (ký tự null)

boolean: false

byte: 0

short: 0

long: 0L

float: 0.0f

double: 0.0d

Kiểu dữ liệu đối tượng:

* Giá trị mặc định là null nếu không được khởi tạo.